



Colegio San Miguel Arcángel  
Physical Education & Sports Department

## **School Field Rules**

### **How to use it properly**

La cancha sintética es una instalación deportiva destinada a la práctica de juegos predeportivos, deportes y actividades dirigidas en general. Está compuesta de una carpeta de pasto sintético de alto tráfico, iluminada y su cuidado es responsabilidad de todos.

Algunas consideraciones generales respecto de sus características, usos, beneficios y orientaciones:

- ✓ Genera nuevos espacios de desarrollo tanto para ser usado en clases como en los recreos, en los que se dividirá virtualmente la cancha de modo de que dos grupos de alumnos puedan utilizarla simultáneamente.
- ✓ Se podrán realizar campeonatos, partidos y encuentros con otros colegios, ofreciendo instalaciones de primer nivel.
- ✓ Entrega una opción concreta a padres y apoderados, para realizar actividades coordinadas y programadas durante todo el año.
- ✓ Dada sus dimensiones, la cancha da respuesta a las demandas de actividades deportivas del colegio.
- ✓ Los materiales con que fue construida protegen nuestro sistema muscular esquelético debido al menor impacto sobre las articulaciones al amortiguar el peso de los usuarios.
- ✓ La adherencia permite realizar diversos deportes, entregando una base de sustentabilidad segura.

En relación con las características de construcción, para poder usarla se debe considerar lo siguiente:

- Contar con la autorización pertinente de los profesores o personas encargadas de su administración.
- Entrar sólo con zapatillas sin toperoles, nunca zapatos con tacos.
- No situar sillas ni enterrar elementos sobre el pasto.
- No ingresar con ningún tipo de alimentos o bebidas.
- Respetar límites y horarios de las actividades que se estén realizando.
- Para poder ocupar esta cancha, siempre se debe contar con la presencia de un adulto.

Nota: La persona encargada de su administración, además de los valores condiciones y horarios de arriendo, es Bárbara Bazán de Administración y finanzas del colegio.